

MITSUBISHI

LAN制御UTILITY 取扱説明書

もくじ

1.	はじめに	2
1.1.	ネットワーク機能を使う前の準備	2
1.2.	機能と特徴	2
1.3.	動作環境	2
2.	セットアップ	4
2.1.	ProjectorView Global+のインストール	4
2.2.	ProjectorView Global+を削除する場合は（アンインストール）	5
3.	メイン画面について	6
3.1.	システム設定をする	8
4.	プロジェクターを登録する	9
4.1.	接続	9
4.2.	プロジェクターをProjectorView Global+に登録する	11
4.3.	プロジェクターのIP設定を変更する場合は	13
4.4.	プロジェクターの設定を変更する場合は	14
4.5.	プロジェクターの登録を削除する場合は	14
5.	プロジェクターを操作する	15
5.1.	リモートコントローラーを使って操作する	15
5.2.	プロジェクターの状態を確認する	16
6.	スケジュールを設定する	17
6.1.	プロジェクターのグループを作成する	17
6.2.	スケジュールの設定を変更する場合は	18
6.3.	グループを削除する場合は	19
7.	メールを設定する	20
7.1.	メールサーバーと接続する	20
7.2.	メールの設定を行う	20
7.3.	テストメールを送信する	20
8.	その他	21
8.1.	故障かな?と思ったときは	21
8.2.	対応プロジェクターについて	21

1. はじめに

1.1. ネットワーク機能を使う前の準備

本プロジェクターは、ネットワーク機能（プロジェクター制御/状態監視、メール送信等）を備えています。
このネットワーク機能を使用する前に、次の3つの準備操作を行う必要があります。

- アプリケーションS/W「ProjectorView Global+」のセットアップ
- プロジェクター（本機）のIPアドレス設定

プロジェクターのIPアドレス、パスワード設定、認証設定はプロジェクター本体でも設定できます。詳細については、プロジェクター本体の取扱説明書のネットワーク設定メニューをご参照ください。

1.2. 機能と特徴

- 最大200台のプロジェクターをリモートコントロールできます。
- プロジェクターのIPアドレス等を設定できます。
- グループに複数のプロジェクターを登録して、一括操作できます。
- 接続プロジェクターの各種状態を監視できます。
- グループごとに、電源ON/OFFのスケジュールを設定できます。
- 電源ON/OFFスケジュールは、曜日ごとに設定できます。
- 盗難検知対象に設定したプロジェクターとの通信不能時に、指定したアドレスに警告メールを出すことができます。

1.3. 動作環境

- 対応OS
Windows XP、Windows Vista
- CPU
Pentium II 233MHz 以上を推奨
- メモリ
128MB以上を推奨
- HDD空き容量
32MB 以上を推奨

1. はじめに

Microsoft®、Windows®は、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。
(Windowsの正式名称は、Microsoft Windows Operating Systemです。)

Pentiumは、米国およびその他の国におけるインテルコーポレーションまたはその子会社の商標または登録商標です。

その他、記載の会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

なお、本文中では“®”マークや“TM”マークは明記していません。

- Windows XPは、Microsoft Windows XP Home Edition/Professionalの略称として表記しています。
- Windows Vistaは、Microsoft Windows Vista Home Basic/Home Premium/Business/Enterprise/Ultimateの略称として表記しています。

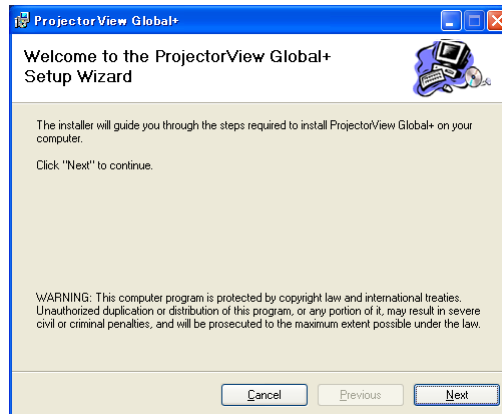
2. セットアップ

2.1. ProjectorView Global+のインストール

インストールする前に、必ずCD-ROM内の「ReadMe」をご覧ください。

付属CD-ROMのToolsフォルダ内にあるProjectorView Global+v3.11_Ja.msiをコンピューターのハードディスクにコピーしてください。

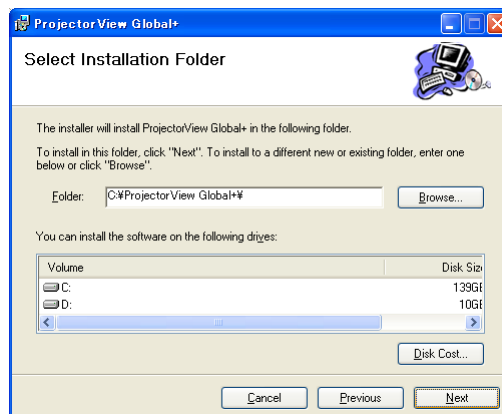
- ① “ProjectorView Global+v3.11_Ja.msi” をダブルクリックし、ProjectorView Global+のインストーラーを起動する
- ② セットアップウィンドウが表示されるので、[Next] をクリックする



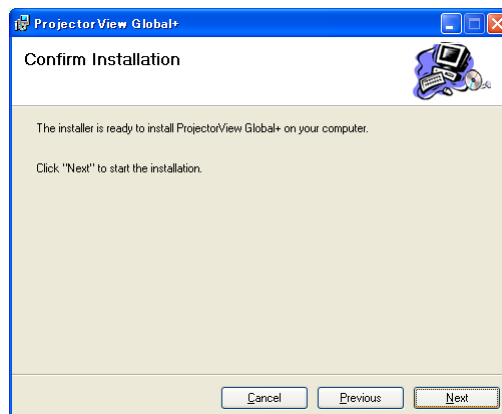
- ③ インストールするフォルダを選択し、[Next] をクリックする

<注>

- Windows Vistaをお使いの場合、インストール先のフォルダは変更しないでください。

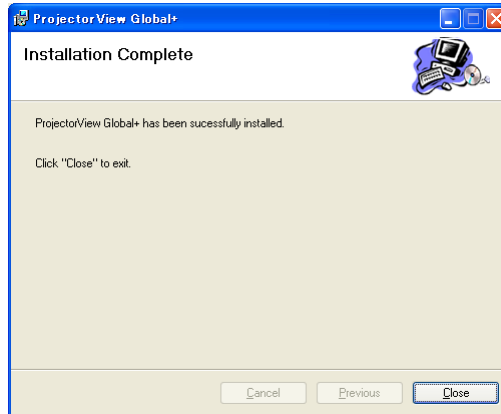


- ④ [Next] をクリックする
- インストールが開始されます。



2. セットアップ

⑤ インストールが完了したら、[Close] をクリックする

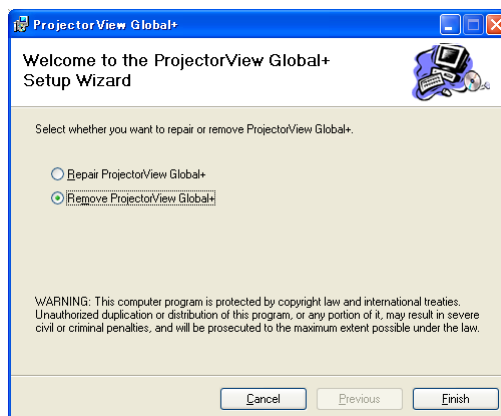


2.2. ProjectorView Global+を削除する場合は（アンインストール）

<注>

- ProjectorView Global+をアンインストールする場合は、事前にProjectorView Global+を終了しておいてください。起動したままでは、正常にアンインストールできません。

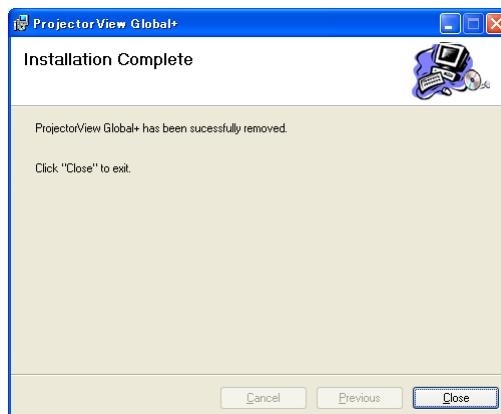
① “ProjectorView Global+v3.11_Ja.msi” をダブルクリックし、ProjectorView Global+のインストーラーを起動する



② “Remove ProjectorView Global+” を選択し、[Finish] をクリックする

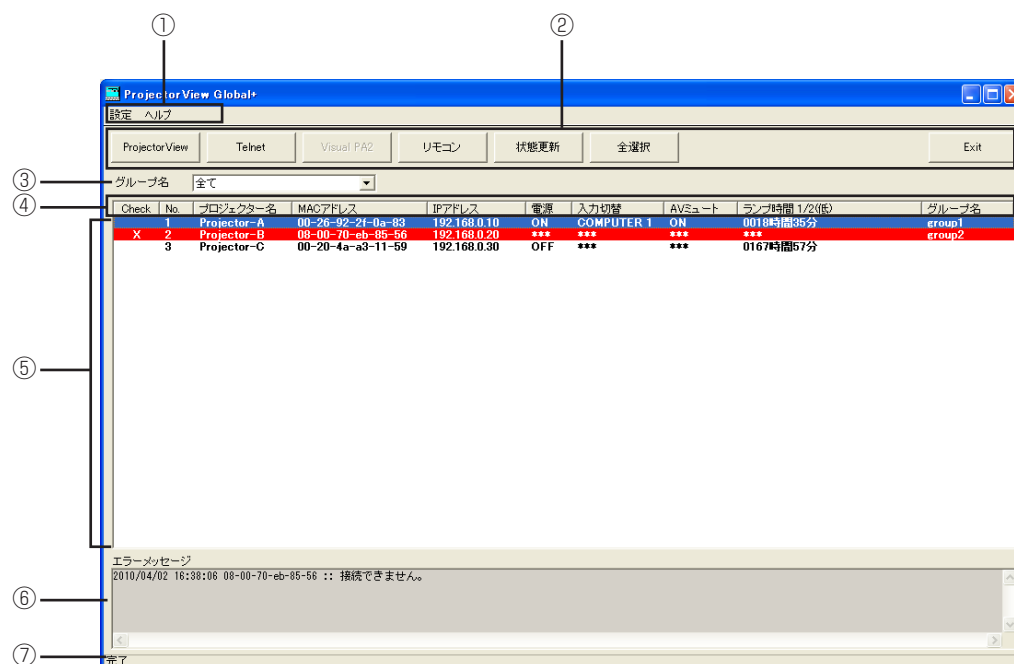
- アンインストールが開始されます。

③ アンインストールが完了したら、[Close] をクリックする



- ログや設定ファイルは自動的に削除されませんので、手動で削除してください。

3. メイン画面について



① メニューバー 設定

以下の各種設定が行えます。

グループ新規作成:

新規グループを作成します。

スケジュール設定:

既存グループのスケジュール設定を編集します。

自動検索:

プロジェクターの自動検索を行います。

IP設定:

プロジェクターのIP設定を行います。

プロジェクター設定:

プロジェクター設定を編集します。

メール設定:

本アプリケーションで使用するメール設定を行います。

プロジェクター検索範囲設定:

ルーターを経由してプロジェクターと通信するための検索範囲設定を行います。

環境設定:

本アプリケーションのシステム設定を行います。

ヘルプ

バージョン情報を表示します。

② ツールバー

ProjectorView

本機能は使用できません。

Telnet

本機能は使用できません。

Visual PA2

本機能は使用できません。

リモコン

プロジェクターを操作するためのコマンドリモコンウィンドウを表示します。プロジェクターの電源のON/OFF、入力切替が行えます。

状態更新

現在プロジェクターリストに表示されている各プロジェクターの電源、入力切替、AVミュート、ランプ時間(低)の状態を再取得します。

ただし、Power OFFの状態やウォームアップ中、クーリング中では入力切替とAVミュートは再取得されません。

全選択

現在プロジェクターリストに表示されている全プロジェクターを選択状態/未選択状態にします。

Exit

ProjectorView Global+を終了します。ただし、プロジェクターの自動検索中や状態取得中は終了できません。メイン画面右上の[X]ボタンをクリックすると状態取得中でも強制終了できますが、Windowsの警告メッセージが出ます。

3. メイン画面について

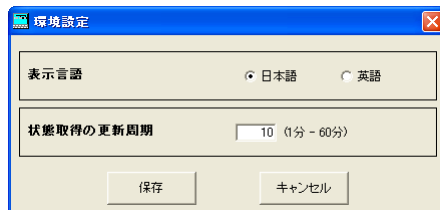
- ③ **グループ名** プロジェクターのグループを選択します。“全て”を選択すると、登録された全プロジェクターが表示されます。作成したグループはリストに追加され、グループを選択するとそのグループに所属している全プロジェクターが表示されます。
- ④ **ステータスタグ** プロジェクターのプロパティとステータスを示します。
各タグボタンをクリックする (Macアドレスを除く) と、リストを並べ替える (ソートする) ことができます。
- ⑤ **プロジェクターリスト表示欄**
選択したグループに所属しているプロジェクターをリスト表示します。
また、プロジェクターのステータスも表示します。
プロジェクターの状態により、下記のように表示の色が変わります。
- | | |
|------------|---|
| 黒色: | 通常時 |
| 赤色: | プロジェクター異常時
(→ 通信できない場合は、「8.1. 故障かな?と思ったときは」をご覧ください。) |
| 黒色 (背景 黄): | ランプ寿命警告時 |
| 白色 (背景 赤): | 盗難検知対象に設定したプロジェクターとの通信不能時
(→ 盗難の可能性があるので、確認してください。) |
| 灰色: | 通信不能時 |
- ⑥ **エラーメッセージ** プロジェクターとの通信時に検出されたエラーメッセージを表示します。
- ⑦ **動作状態表示欄** ProjectorView Global+の動作状態を示します。リモートコントロールやスケジュールなどによる通信処理中などの動作状態を示します。

3. メイン画面について

3.1. システム設定をする

① メイン画面のメニューバーの“設定”から“環境設定”を選択する

- “環境設定”ウィンドウが表示されます。(初期値は、下記表示例のようになっています。)



項目	内容
表示言語	表示言語を日本語もしくは英語で選択できます。
状態取得の更新周期	プロジェクターの状態取得を行う周期を設定できます。1分～60分の間で、整数値で設定します。

② 希望の設定に変更し、[保存]をクリックする

- 変更した設定を反映させるには、ProjectorView Global+を再起動する必要があります。

4. プロジェクターを登録する

4.1. 接続

ProjectorView Global+をインストールしたコントローラーPCとプロジェクターを、市販のLANケーブルまたは無線LANアダプターで接続してください。

複数のプロジェクターを接続する場合には、市販のハブなどを使用して接続してください。

- コントローラーPCには、LAN端子または802.11b/g/n 無線LANアダプターが必要です。
- LANケーブルは、カテゴリー5対応、100BASE-T対応のものをご使用ください。
クロス結線とストレート結線の両方のLANケーブルが使用できます。
(接続例5と6の場合は、ルーターの取扱説明書をご確認ください。)
- 静電気を帯びた手でLAN端子にふれると、静電気の放電により故障の原因となることがあります。LAN端子およびLANケーブルの金属部分には、触れないようにしてください。
- プロジェクターは、最大200台まで登録できます。

<注>

- プロジェクターのスタンバイモードの設定により、LAN機能が利用できないことがあります。LAN機能を有効にするためには、ご使用のプロジェクターの取扱説明書を参照の上、設定を変更してください。
- USB無線LANアダプターの仕様によっては、プロジェクターに使用できないことがあります。

接続例 1



接続例 2

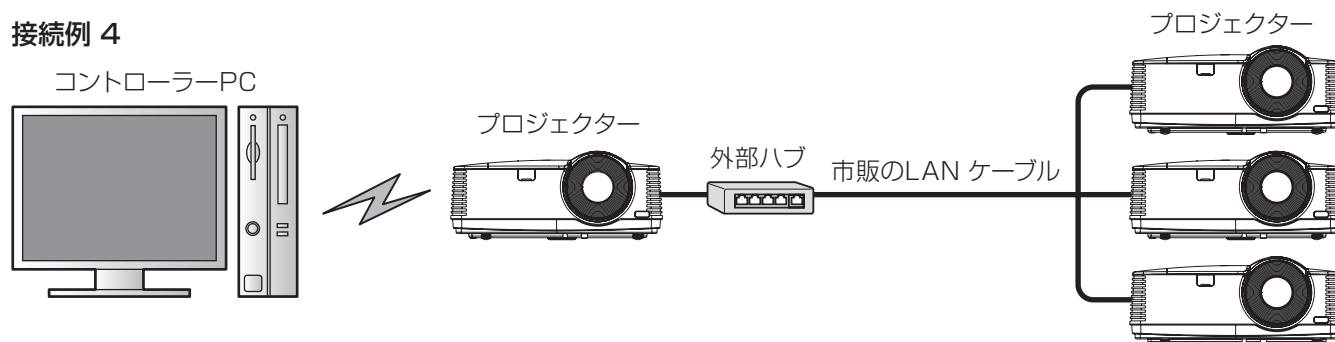


接続例 3

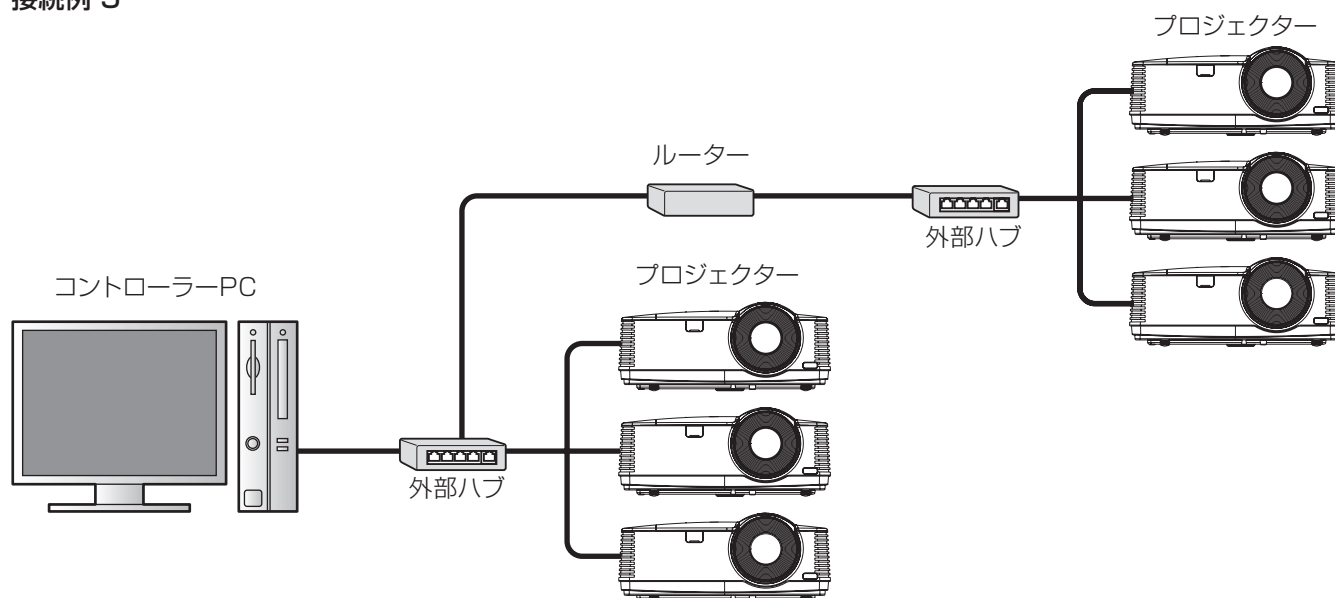


4. プロジェクターを登録する

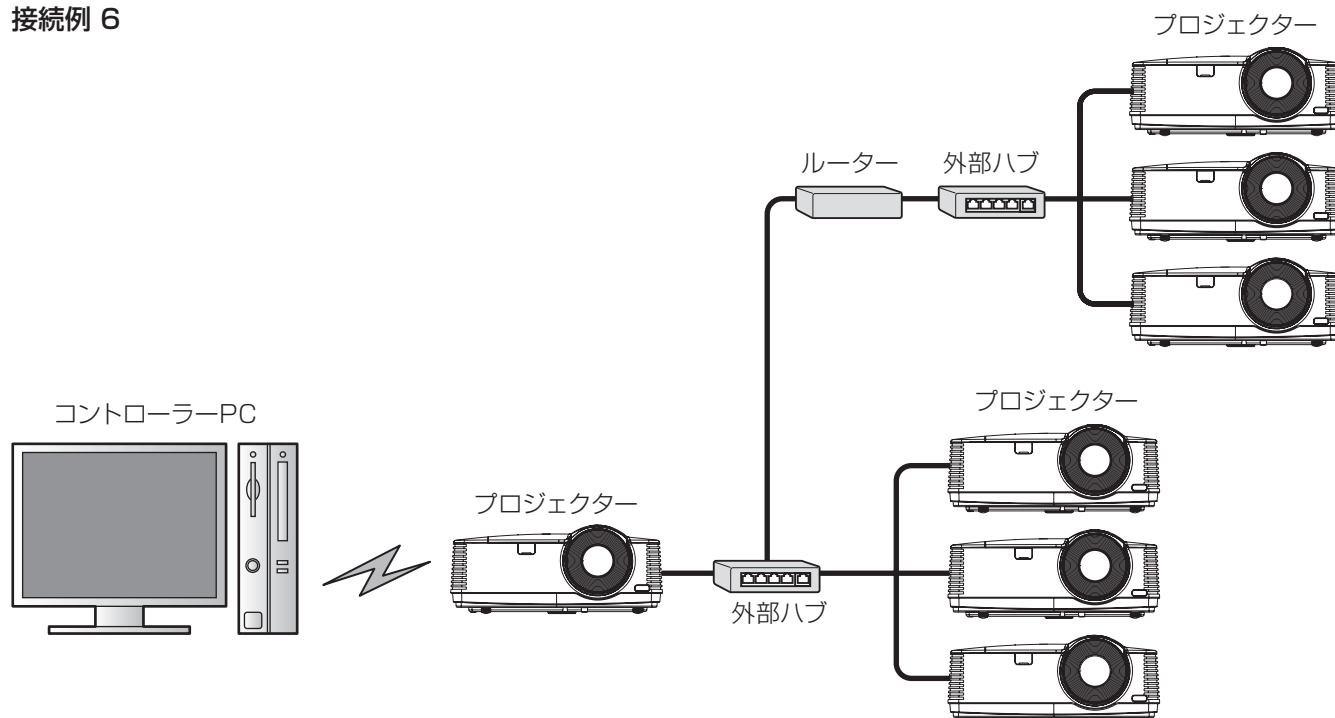
接続例 4



接続例 5



接続例 6



4. プロジェクターを登録する

4.2. プロジェクターをProjectorView Global+に登録する

プロジェクターの登録手順は、前述の接続例により、手順が若干異なります。

- 接続例1～4（同じローカルネットワーク内にプロジェクターを設置）の場合、当該ネットワーク内のプロジェクターを自動検索し、登録します。詳しくは、下記の手順Aをご覧ください。
- 接続例5、6（ルーターを経由してプロジェクターを設置）の場合、先にプロジェクターが設置されているIPアドレスの範囲を設定し、当該範囲を自動検索し、登録します。詳しくは、12ページの手順Bをご覧ください。
- 登録できるプロジェクターは、最大200台までです。
- 自動検索による登録直後のプロジェクターは、グループが未設定になっています。登録したプロジェクターがメイン画面のプロジェクターリストに表示されていない場合は、グループ選択プルダウンメニューから“全て”を選択してください。

手順A - 接続例1～4（同じローカルネットワーク内にプロジェクターを設置）の場合

① ProjectorView Global+を起動する

② メイン画面のメニューバーの“設定”から“自動検索”を選択する

- LAN接続しているプロジェクターが自動検索されます。
- お使いのプロジェクターの機種によっては、初回接続時にパスワード認証が必要です。プロジェクター本体等でパスワードが変更されると、再度パスワード認証が必要となります。

<注>

- PCのIPアドレスとプロジェクターのIPアドレスは同じネットワークグループになるように設定してください。（IPアドレスの最終オクテットは異なる数値にする必要があります。）
- 設定したIPアドレスは、必ずメモに残しておいてください。IPアドレスを忘れると、あとで検出できなくなる場合があります。
- 初期設定では、DHCPまたはAuto-IP（169.254.0.1～169.254.255.254）でIPアドレスが自動的に設定されます。但し、プロジェクターを起動するごとにIPアドレスが変わる可能性がありますので、通信できない場合は再度「自動検索」を行ってください。
- 検索後、プロジェクター本体でIPアドレスを変更した場合、再度「自動検索」を行ってください。
- プロジェクターのIPアドレスは固定のIPアドレスに設定することを推奨します。

4. プロジェクターを登録する

手順B - 接続例5、6（ルーターを経由してプロジェクターを設置）の場合

ルーターを経由したプロジェクターを自動検索する場合、プロジェクター本体のネットワーク設定メニューでIPアドレスを確認し、「プロジェクター検索範囲設定」でそのIPアドレスの検索範囲設定を行ってください。

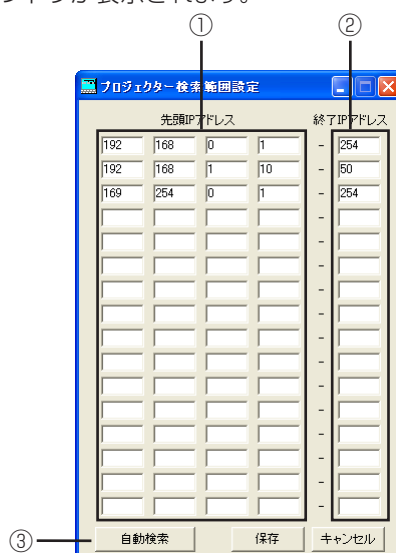
<注>

- 自動検索後もルーターを経由してプロジェクターと接続する場合、対象となるプロジェクターのIPアドレスを含む検索範囲を設定しておく必要があります。

① ProjectorView Global+を起動する

② メイン画面のメニューバーの“設定”から“プロジェクター検索範囲設定”を選択する

- “プロジェクター検索範囲設定”ウィンドウが表示されます。



項目	内容
① 先頭IPアドレス	検索範囲の先頭IPアドレスを設定します。 (IPアドレスの第1オクテットと最終オクテットに1～254の数値、第2オクテットと第3オクテットに0～255以外の数値が含まれる場合は、設定できません。)
② 終了IPアドレス	検索範囲の終了IPアドレスの最終オクテットを設定します。 (設定数値に1～254以外の数値が含まれる場合は、設定できません。また、①の先頭IPアドレスの最終オクテットより前の数値を設定した場合は、設定できません。)
③ 自動検索	設定を保存したあと、プロジェクターの自動検索を行います。

③ プロジェクターの検索範囲 (①、②) をIPアドレスで設定する

- 検索範囲は、最大16 まで設定できます。(設定欄の各行ごとに設定できます。)

④ 設定を保存する場合は【保存】を、続けてプロジェクターの検索を行う場合は【自動検索】をクリックする

- 【保存】をクリックすると、検索範囲の設定が保存され、プロジェクター検索範囲設定ウィンドウが閉じます。
- 検索範囲の設定を保存したくないときは、【キャンセル】をクリックしてプロジェクター検索範囲設定ウィンドウを閉じます。
- 設定を保存したあとメニューバーの“設定”から“自動検索”を選択すると、保存した検索範囲で自動検索ができます。
- お使いのプロジェクターの機種によっては、初回接続時にパスワード認証が必要です。プロジェクター本体等でパスワードが変更されると、再度パスワード認証が必要となります。

4. プロジェクターを登録する

<注>

- プロジェクターのデフォルトゲートウェイおよびPC のデフォルトゲートウェイを正しく設定してください。詳しくは、ネットワーク管理者にご相談ください。
- 設定したIPアドレスおよびデフォルトゲートウェイは、必ずメモに残してください。設定値を忘れると、あとで検出できなくなる場合があります。
- 初期設定では、DHCPまたはAuto-IP (169.254.0.1～169.254.255.254) でIPアドレスが自動的に設定されます。但し、プロジェクターを起動するごとにIPアドレスが変わる可能性がありますので、通信できない場合は再度「自動検索」を行ってください。
- 検索後、プロジェクター本体でIPアドレスを変更した場合、再度「自動検索」を行ってください。
- プロジェクターのIPアドレスは固定のIPアドレスに設定することを推奨します。

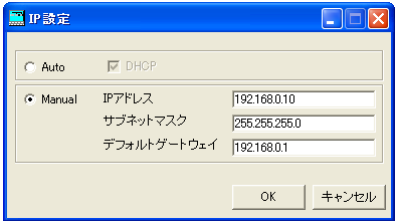
4.3. プロジェクターのIP設定を変更する場合は

プロジェクターのIP設定を変更できます。

① メイン画面のプロジェクターリストから、変更したいプロジェクターを選択する

② メイン画面のメニューバーの“設定” から“IP設定” を選択する

- “IP設定” ウィンドウが表示されます。



③ 自動割当を行う場合「Auto」を選択してDHCPにチェックを入れる。手動で割り当てる場合は「Manual」を選択し、IPアドレス・サブネットマスク・デフォルトゲートウェイを入力する

項目	内容
DHCP	DHCPサーバーによるIP自動割当を行います。
IPアドレス	IPアドレスを入力します。
サブネットマスク	サブネットマスクを入力します。
デフォルトゲートウェイ	デフォルトゲートウェイを入力します。

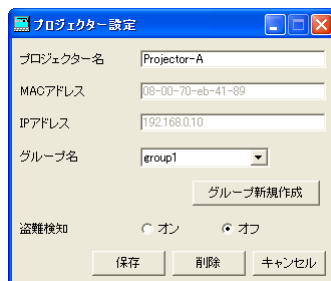
<注>

- プロジェクターのIP変更後、盗難検知エラーダイアログが表示されることがあります。
- プロジェクターのIP設定変更後、通信ができない場合は、「自動検索」を行って接続を確認してください。
- 自動検索後もルーターを経由してプロジェクターと接続する場合、対象となるプロジェクターのIPアドレスを含む検索範囲を設定しておく必要があります。
- サブネットマスク、デフォルトゲートウェイについてはネットワーク管理者にご相談ください。

4. プロジェクターを登録する

4.4. プロジェクターの設定を変更する場合は

- ① メイン画面のプロジェクターリストから、変更したいプロジェクターを選択する
- ② メイン画面のメニューバーの“設定”から“プロジェクター設定”を選択する
 - ・ “プロジェクター設定”ウィンドウが表示されます。



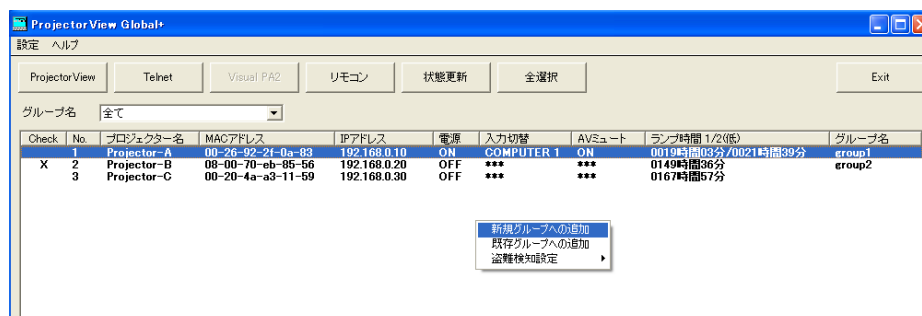
- ③ プロジェクター名、所属グループ、盗難検知のオン/オフを設定する

項目	内容
プロジェクター名	プロジェクター名を、半角英数字で64文字以内で入力します。
MACアドレス	MACアドレスが表示されます。設定は変更できません。
IPアドレス	IP アドレスが表示されます。ここでは、設定は変更できません。IPアドレスの変更が必要な場合は、[IP設定]で行ってください。
グループ名	所属グループをプルダウンメニューから選択します。 ([グループ新規作成] をクリックすると、新しいグループを作成できます。→「6.1. プロジェクターのグループを作成する」をご覧ください。)
盗難検知	盗難検知のオン/オフを指定します。

<注>

右クリックメニューでも、プロジェクターの設定を変更できます。(複数選択可能)

- ・ 新規グループへの追加: 新規作成したグループへの登録
- ・ 既存グループへの追加: 所属グループの変更
- ・ 盗難検知設定: 盗難検知設定の変更 (ON/OFF)



4.5. プロジェクターの登録を削除する場合は

- ① メイン画面のプロジェクターリストから、削除したいプロジェクターを選択する
- ② メイン画面のメニューバーの“設定”から“プロジェクター設定”を選択する
 - ・ “プロジェクター設定”ウィンドウが表示されます。
- ③ [削除] をクリックする
 - ・ 選択したプロジェクターが削除されます。

5. プロジェクターを操作する

5.1. リモートコントローラーを使って操作する

グループまたはプロジェクター単体で操作することができます。

① メイン画面のプロジェクターリストから、操作したいプロジェクターを選択する

- 複数のプロジェクターを同時に選択する場合は、Ctrlキーを押しながら選択してください。

② メイン画面のツールバーの[リモコン]をクリックする

または、操作したいプロジェクターが1台の場合は、メイン画面のプロジェクターリスト上で操作したいプロジェクターをダブルクリックする

- “リモコン”ウィンドウが表示されます。



③ ウィンドウ上の各操作ボタンを選択して、プロジェクターを操作する

コマンド	ボタン	操作内容
電源	電源ON	プロジェクターの電源をONします。
	電源OFF	プロジェクターの電源をOFFします。
入力切替	COMPUTER 1	入力信号を「コンピュータ1」に変更します。
	COMPUTER 2	入力信号を「コンピュータ2」に変更します。
	VIDEO	入力信号を「ビデオ」に変更します。
	S-VIDEO	入力信号を「S-ビデオ」に変更します。
	HDMI	入力信号を「HDMI」に変更します。
	PC Less Presentation	入力信号を「PCレスプレゼンテーション」に変更します。
	USB Display	入力信号を「USBディスプレイ」に変更します。
	LAN Display	入力信号を「LANディスプレイ」に変更します。
Exit		“リモコン”ウィンドウを閉じます。

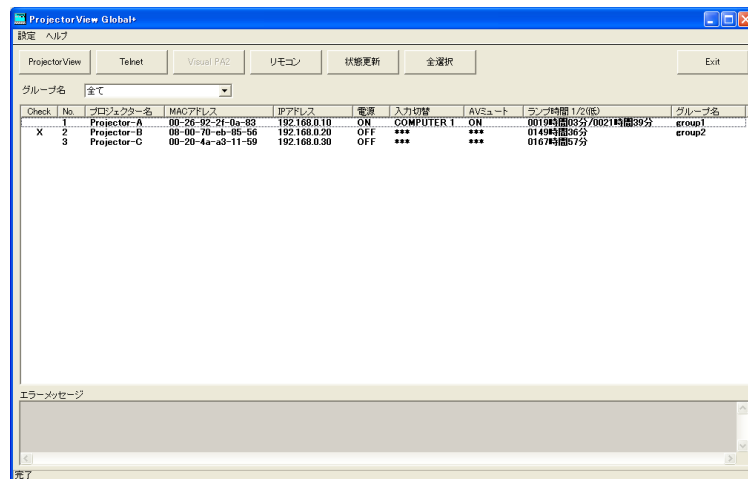
<注>

- 操作が完了するまでは、次の操作は行えません。
- プロジェクターの状態を再取得 (リフレッシュ) 中は、操作を行うことはできません。
- プロジェクターの機種により、対応する入力切替の種類が異なります。プロジェクターが対応していない入力切替は選択できません。

5. プロジェクターを操作する

5.2. プロジェクターの状態を確認する

プロジェクターの状態は、メイン画面のプロジェクターリスト中に表示されています。



項目	内容
Check	盗難検知設定 (ON/OFF)
No.	プロジェクターリスト登録番号
プロジェクター名	アプリケーション内で設定したプロジェクター名
MACアドレス	プロジェクターのMACアドレス
IPアドレス	プロジェクターのIPアドレス
電源	プロジェクターの電源状態 (ON/OFF)
入力切替	プロジェクターの入力信号 (コンピュータ1/コンピュータ2/ビデオ/S-ビデオ/HDMI/PCレスプレゼンテーション/USBディスプレイ/LANディスプレイ)
AVミュート	プロジェクターのミュート状態 (ON/OFF)
ランプ時間1/2 (低)	ランプモードを「低」にした場合の時間で換算したランプ使用時間 (HHHH:MM) ランプが2つある機種は、左にランプ1、右にランプ2の使用時間を表示します。
グループ名	プロジェクターの所属グループ

- プロジェクターの状態は、定期的に自動で再取得 (リフレッシュ) されますが、ユーザーの指示により、現在の状態を取得することもできます。メイン画面のツールバーの [状態更新] をクリックすると、各プロジェクターの電源、入力切替、AVミュート、ランプ時間1/2 (低) の状態が再取得されます。
- Power OFFの状態やウォームアップ中、クーリング中では入力切替とAV ミュートは再取得されません。
- プロジェクターリストのステータスタグをクリックする (Macアドレスを除く) と、リストを並べ替える (ソートする) ことができます。再度クリックすると逆順に並べ替えます。
- ツールバーの [全選択] をクリックすると、プロジェクターリスト内の全プロジェクターが選択状態/未選択状態となります。
- プロジェクターの状態取得により何らかのプロジェクターの異常状態を検知した場合は、画面下部のエラーメッセージ表示欄に、エラーメッセージを表示します。

<注>

- 自動再取得の周期の初期値は、10分です。変更する場合は「3.1. システム設定をする」をご覧ください。
- 多数のプロジェクターが接続されている場合は、状態取得に時間がかかる場合があります。状態取得中は、メイン画面下部のステータスバーが「状態更新中...」となり、取得完了時に「完了」となります。

6. スケジュールを設定する

6.1. プロジェクターのグループを作成する

複数のプロジェクターをグループにまとめて、一括制御することができます。

また、各グループでは、曜日ごとに電源ON/OFFの時刻を設定できます。

電源ON/OFFのスケジュールはグループ単位で行われますので、同じスケジュールで稼働させたいプロジェクターを、同一グループにまとめてください。

設定を有効にすると、スケジュール一覧に電源ON/OFFの時刻設定内容が表示されます。

【例】 グループ “group1” に対して、月曜日の9:00に電源ONして同じ曜日の17:00に電源OFF、木曜日の8:30に電源ONして金曜日の17:40に電源OFFする時刻設定をするとき。

グループ名: group1

曜日: 日曜 | 月曜 | 火曜 | 水曜 | 木曜 | 金曜 | 土曜

電源ON: 00:00 (up/down) [] 有効

電源OFF: 17:40 (up/down) [x] 有効

スケジュール一覧

日曜	月曜	火曜	水曜	木曜	金曜	土曜
	09:00			08:30		
	17:00				17:40	

PowerON: 09:00, 08:30

PowerOFF: 17:00, 17:40

登録 キャンセル

- ① メイン画面のメニューバーの“設定”から“グループ新規作成”を選択する
 - “グループ新規作成”ウィンドウが表示されます。
- ② “グループ名”欄に、作成するグループ名を入力する（半角英数記号で16文字以内）
- ③ 電源ON/OFF時刻を設定する曜日を選択する
- ④ 電源ON時刻を設定する場合のみ、“電源ON”欄で電源ON時刻を設定し、“有効”にチェックを入れる
- ⑤ 電源OFF時刻を設定する場合のみ、“電源OFF”欄で電源OFF時刻を設定し、“有効”にチェックを入れる
- ⑥ 電源ON/OFF時刻を設定する曜日が複数ある場合は、手順③～⑤を繰り返す
- ⑦ 【登録】をクリックする

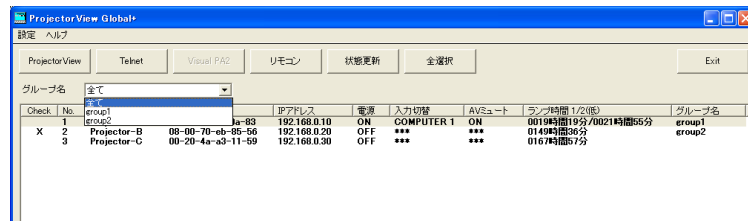
6. スケジュールを設定する

<注>

- 電源ON時刻と電源OFF時刻を、同じ曜日の同一時刻に設定することはできません。
- スケジュール機能は、“ProjectorView Global+”が実行中のときに動作します。
- 制御するプロジェクター台数が多い場合など、状況によっては、電源制御が実施される時刻がスケジュールの設定時刻からずれる場合があります。
- インターネット上のサーバーを利用した自動時刻合わせ（NTP）機能を利用している場合、スケジュールの設定時刻を飛び越してしまい、スケジュール動作が実行されない場合があります。

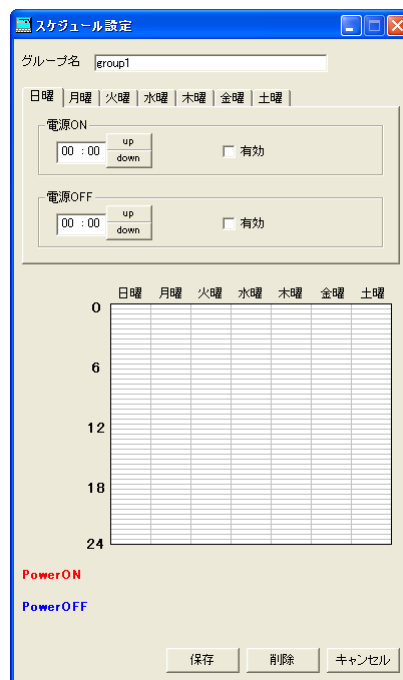
6.2. スケジュールの設定を変更する場合は

① メイン画面のグループ選択プルダウンメニューから、変更したいグループを選択する



② メイン画面のメニューバーの“設定”から“スケジュール設定”を選択する

- “スケジュール設定”ウィンドウが表示されます。



③ 修正したい内容に合わせて変更を行い、[保存]をクリックする

- 修正した内容が反映されます。

6. スケジュールを設定する

6.3. グループを削除する場合は

① メイン画面のグループ選択プルダウンメニューから、削除したいグループを選択する

② メイン画面のメニューバーの“設定” から“スケジュール設定” を選択する

- “スケジュール設定” ウィンドウが表示されます。

③ 【削除】 をクリックする

- 選択したグループが削除されます。

<注>

- グループを削除すると、該当グループに所属していたプロジェクターは、どのグループにも未所属になります。グループ設定ウィンドウで改めて所属グループを設定し直してください。

7. メールを設定する

盗難検知対象に設定しているプロジェクターとの通信が途絶えた場合は、指定したアドレスに警告メールを送信することができ、プロジェクター盗難の早期検知に役立てることができます。

なお、メール設定はプロジェクターごとやグループごとに設定することはできません。すべてのプロジェクターで同一の設定となります。

7.1. メールサーバーと接続する

ProjectorView Global+が動作しているコントローラーPCおよびプロジェクターが接続されているネットワークに、メールサーバーを接続してください。

7.2. メールの設定を行う

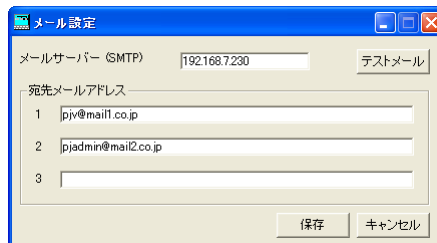
メールサーバーのアドレスや、メール送信先のアドレスを指定します。

<注>

- ネットワーク環境については、ネットワーク管理者にご確認ください。

① メイン画面のメニューバーの“設定”から“メール設定”を選択する

- “メール設定”ウィンドウが表示されます。



② ネットワーク環境に合わせて設定項目を入力し、[保存]をクリックする

項目名	内容
メールサーバー (SMTP)	メールサーバーのIPアドレス (例:192.168.7.230) を入力します。 またはサーバー名 (例:mail.example.com) を入力します。
宛先メールアドレス	アドレスメール送信先のIPアドレスを、半角64文字以内で入力します。 (最大3カ所まで指定可能)

7.3. テストメールを送信する

メール設定ウィンドウの各項目の設定を完了後、メール送信先へ正しくメールが送信されるか、テストメールを発行することができます。メール設定ウィンドウの右上の[テストメール]をクリックすると、テストメールが発行されます。メール送信先に設定したアドレスに、正しくメールが届いているか確認してください。

<注>

- メール機能は、“ProjectorView Global+”が実行中のときに動作します。
- テストメールが正しく受信できなかった場合は、メールサーバーアドレスとメール送信先のアドレス、およびネットワークの接続状態を確認してください。詳しくは、ネットワーク管理者にお問い合わせください。
- メールサーバーの認証機能により、メール不達になる可能性があります。詳しくは、ネットワーク管理者にお問い合わせください。
- 盗難検知で監視しているプロジェクターとの通信が途絶えた場合、盗難確認エラーダイアログが出ます。ただし、プロジェクターリストの表示は、更新に時間がかかりますので、同時には更新されません。

8. その他

8.1. 故障かな?と思ったときは

- **プロジェクターが認識できない。**

ファイアウォールの設定により、プロジェクターを自動認識できない場合があります。その場合、ProjectorView Global+の通信を、ファイアウォールに例外として登録する必要があります。ファイアウォールの設定については、ファイアウォールを設定するソフトウェアのマニュアルをご覧ください。

- **リモコンによる操作がうまく反映されない。**

直前の操作が完了するまで、操作ができないことがあります。しばらく時間をおいてから、再度操作してください。また、IPアドレスなどのネットワーク設定が正しいかどうかを確認してください。

- **アプリケーションが“応答なし”となることがある。**

自動ステータス取得などの処理は時間がかかることがあるため、その間はアプリケーションを操作できず、“応答なし”と表示されることがあります。処理が終了するまで、しばらくお待ちください。

- **アプリケーションが操作できないときがある。**

プロジェクターの状態取得中は操作できません。プロジェクターの状態取得は、プロジェクターの主電源が入っていないかったり、実際に設置されていないプロジェクターが登録されていたりすると、タイムアウトを待つため、時間が長くなります。このような場合、不要なプロジェクターを登録から削除すると、取得時間を短くすることができます。

- **プロジェクターを制御できない。プロジェクターの状態が見えない。**

アプリケーションを再起動してください。改善されない場合は、プロジェクターのメニューで“ネットワーク初期化”を試してください。その場合プロジェクターの設定が初期値に戻りますので、再度設定が必要になります。

8.2. 対応プロジェクターについて

- 下記プロジェクターは、“Telnet”に対応しております。詳細はプロジェクター本体に同梱されている「LAN制御UTILITY」操作説明書をご参照ください。
- 下記プロジェクターをご使用の際は、プロジェクター本体に同梱されている「LAN制御UTILITY」操作説明書をご参照ください。

LVP-XD2000, LVP-XD1000, LVP-XL650, LVP-WL639, LVP-XL2550, LVP-MH2850, LVP-FL7000, LVP-WL6700, LVP-XL6600, LVP-XD3200, LVP-WD3300, LVP-MH2850R
